



I CONTEST CREATIVI DI ROME CUP 2025

TECNOLOGIE ROBOTICHE E DI INTELLIGENZA ARTIFICIALE APPLICATE AI ROBOT DI SERVIZIO, DALL'AGRICOLTURA ALLA RIABILITAZIONE

In sfida le soluzioni elaborate da ricercatori, universitari e studenti

Forte del successo delle precedenti edizioni, anche la **RomeCup 2025** rinnova l'appuntamento con i **contest creativi della robotica**, che rappresentano un efficace momento di incontro fra scuole secondarie di secondo grado, università e centri di ricerca per promuovere e rafforzare il **lavoro collaborativo** tra giovani studenti e team di ricercatori. Otto le categorie in sfida: 5GBot, AgroBot, CoBot, DroneBot, HealthBot, MareBot, NonniBot e TirBot.

Nati in risposta alle sfide lanciate dalle università, nel corso degli anni i contest creativi si sono arricchiti con nuove sollecitazioni arrivate dai territori, dalle pmi e dalle grandi aziende. E sempre più spesso i progetti sviluppati nascono proprio dai problemi concreti delle comunità di appartenenza, con la possibilità di scalare e personalizzare le soluzioni tecnologiche per altre realtà.

Le attività laboratoriali si svolgono durante tutto l'anno scolastico, mentre la fase finale del contest, con la presentazione dei progetti (*elevator pitch*), è inserita **nella cornice della 18^a edizione della RomeCup, a Roma dal 7 al 9 maggio 2025**. Possono partecipare ai contest tutti i giovani coinvolti nell'istruzione terziaria, accademica e non accademica, e gli studenti inseriti in Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (ex alternanza scuola-lavoro). Nel lavoro in squadra possono essere coinvolti anche spinoff e startup.

I progetti sviluppati devono essere accompagnati da una presentazione (slide o video) e devono prevedere la realizzazione di un prototipo funzionante e/o eventuale interfaccia software.

Il costo di realizzazione del prodotto finale deve essere inferiore a 1.000 euro. Sono ammessi ai contest anche nuovi sviluppi di lavori già presentati in una precedente edizione. L'*elevator pitch*, della durata massima di tre minuti, deve essere accompagnato da materiale che descriva principali caratteristiche, fattibilità e analisi di mercato.

Progetti e prototipi vengono valutati da una giuria di esperti secondo i seguenti criteri:

- Originalità e creatività
- Funzionalità ed efficacia
- Complessità e interdisciplinarietà
- Usabilità e accessibilità
- Sostenibilità e impatto sociale
- Documentazione e presentazione



Le sette categorie in sfida con alcuni esempi di sistemi realizzabili

<p>AGROBOT Applicazioni per l'agricoltura</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Gestione acqua e nutrienti ▪ Individuazione e cura agenti patogeni ▪ Semina, raccolto, potatura, eradicazione ▪ Coltivazioni domestiche autonome 	<p>COBOT Applicazioni collaborative a uso industriale o personale</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ausili per la vita indipendente ▪ Controllo motorio ▪ Sistemi di pick and place ▪ Controllo qualità
<p>TIRBOT Applicazioni per veicoli autonomi</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Self-driving car ▪ Smart road ▪ Sistemi di sicurezza stradale ▪ Sistemi di trasporto pubblico 	<p>MAREBOT Applicazioni marine</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Esplorazione sottomarina ▪ Ispezione portuale ▪ Tutela dell'ambiente marino ▪ Preservazione aree costiere e portuali
<p>5GBOT Applicazioni ad alta connettività</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Progettazione smart city ▪ Realtà mista e metaverso ▪ Sviluppi nel campo della sicurezza ▪ Intrattenimento 	<p>DRONEBOT Applicazioni per sistemi senza pilota</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Navigazione autonoma con ostacoli ▪ Esplorazione e mappatura ▪ Sistemi anti-bracconaggio/incendi ▪ Riprese aeree per la cinematografia
<p>NONNIBOT Applicazioni per collegare nonni e nipoti</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Compagnia da remoto, intrattenimento ecc. ▪ Navigazione autonoma in casa ▪ riconoscimento di situazioni di pericolo ▪ ricerca di oggetti in casa ▪ riconoscimento di gesti, azioni, persone 	

NELLE ULTIME EDIZIONI

Negli ultimi anni sono state coinvolte scuole secondarie di secondo grado di tutto il territorio nazionale, seguite da ricercatori, docenti e studenti delle seguenti istituzioni accademiche

- Università degli studi di Roma la Sapienza
- Università Politecnica delle Marche
- Università Campus Bio-Medico di Roma
- Università degli Studi di Roma Tre
- Università degli Studi di Roma Tor Vergata
- Università del Piemonte Orientale
- Università degli Studi di Firenze
- Università degli Studi di Catania
- Università degli Studi di Bari Aldo Moro
- Università degli Studi di Napoli Federico II
- Università degli Studi di Salerno
- Università degli Studi di Pisa



- Università degli Studi di Genova
- Università degli Studi della Tuscia
- Istituto Pantheon
- Università di Reggio Calabria

PER PARTECIPARE

Le scuole interessate possono manifestare iscriversi compilando il seguente Form:
<https://forms.gle/zwNdw4oUQ5mfSuFEA>

PER INFORMAZIONI: Eleonora Curatola e.curatola@mondodigitale.org