



**ROME CUP
2023**

**#ROMECUP2023
WWW.ROMECUP.ORG**

3-5 maggio 2023

I CONTEST CREATIVI DELLA 16^a EDIZIONE

LA SFIDA

La 16^a edizione della RomeCup, promossa e organizzata dalla **Fondazione Mondo Digitale** in collaborazione con l'**Università Campus Bio Medico di Roma**, aggrega i **contest creativi di robotica** che rappresentano un momento di incontro fra scuole superiori e università. La sfida del 2023 è riprendere il grande lavoro che le scuole hanno svolto per l'edizione passata, ma anche dare spazio a quei progetti nati successivamente, attraverso l'impiego di una tecnologia robotica applicata all'agricoltura (**AGRIBOT**), alla riabilitazione (**COBOT**), all'assistenza (**NONNIBOT**), al mare (**MAREBOT**), alla guida autonoma (**TIRBOT**), alla rete 5G (**5GBOT**) o alle interfacce neurali (**Brain Computer Interface**).

IL SUCCESSO DELLE ULTIME EDIZIONI:

Negli ultimi anni sono state coinvolte scuole secondarie di secondo grado di tutto il territorio nazionale, seguite da ricercatori, docenti e studenti dei seguenti Atenei:

- Sapienza Università di Roma
- Università Politecnica delle Marche
- Università Campus Bio-Medico di Roma
- Università degli studi di Roma Tre
- Università degli studi di Tor Vergata
- Università del Piemonte Orientale
- Università degli Studi di Firenze
- Università degli studi di Catania
- Università degli studi di Bari Aldo Moro
- Università degli Studi di Napoli Federico II
- Università degli studi di Salerno
- Università degli studi di Pisa
- Università degli studi di Genova
- Università degli studi della Tuscia

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Le scuole interessate all'iscrizione devono compilare il seguente [form](#).



La Fondazione Mondo Digitale si occuperà di mettere in contatto le scuole aderenti con le università, in relazione alla categoria selezionata.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

I team partecipanti dovranno presentare alla RomeCup il proprio progetto migliorato e/o sviluppato da zero. Se un progetto è già stato presentato, ma non ha avuto successivi sviluppi, è necessario presentarne uno nuovo. Il materiale deve essere accompagnato da un pitch che ne descriva:

- Principali caratteristiche
- Fattibilità realizzativa
- Analisi di mercato

Eventuali costi di realizzazione devono essere inferiori a 500,00€.

VALUTAZIONE

A RomeCup 2023 un panel di esperti valuta secondo i seguenti criteri:

- Impatto
- Basso costo
- Efficacia
- Originalità
- Interdisciplinarietà

Gli elevator pitch devono avere una durata non superiore a 3 minuti.

LE CATEGORIE

Alcuni esempi dei sistemi realizzabili per le categorie in gara

| | |
|--|---|
| AGROBOT Applicazioni robotiche per l'agricoltura: <ul style="list-style-type: none">● Gestione acqua e nutrienti● Individuazione e cura agenti patogeni● Raccolto/potatura/eradicazione● Coltivazioni domestiche autonome | COBOT Applicazioni robotiche collaborative: <ul style="list-style-type: none">● Ausili per la vita indipendente● Controllo motorio● Sistemi di pick and place● Controllo qualità |
| NONNIBOT Applicazioni robotiche assistenza anziani: <ul style="list-style-type: none">● Navigazione in ambienti domestici● Stimolazione fisica e mentale● Ricerca oggetti in ambienti domestici● Riconoscimento anomalie/pericoli | TIRBOT Applicazioni robotiche veicoli autonomi: <ul style="list-style-type: none">● Self-driving car● Smart road● Sistemi di sicurezza stradale● Sistemi di trasporto pubblico |

| | |
|---|--|
| <p>MAREBOT Applicazioni robotiche marine:</p> <ul style="list-style-type: none">● Esplorazione sottomarina● Ispezione portuale● Tutela dell'ambiente marino● Preservazione aree costiere e portuali | <p>BRAIN COMPUTER INTERFACE Applicazioni di brain computing:</p> <ul style="list-style-type: none">● Applicazioni multimediali● Gaming e realtà virtuale● Controllo dei movimenti● Controllo dell'ambiente |
| <p>5GBOT Applicazioni robotiche utilizzando la rete 5G:</p> <ul style="list-style-type: none">● Progettazione smart city● Applicazione in ambito e-health● Realtà aumentata per l'industria 4.0● Sviluppi nel campo della sicurezza● Entertainment | |