

REGOLAMENTO GENERALE SUPER TEAM

CATEGORIA RESCUE LINE

Nel super team concorrono 2 squadre di studenti e studentesse degli istituti superiori italiani che non appartengono allo stesso Istituto o club. Le squadre verranno formate mediante sorteggio alla presenza dei due capitani. La gara seguirà tutte le regole della RoboCup Junior categoria *Rescue Line*, in caso di variazioni rispetto al regolamento ufficiale ci sarà apposita comunicazione prima della gara. Il campo da gioco, diviso in due zone distinte, prevede una sfida tra due robot governati dalle squadre, delle quali ciascuna sceglierà la propria area. La gara prevede la cooperazione dei due robot, il secondo robot resta in attesa del primo che ne attiva la partenza mediante scambio di oggetti, segnali luminosi, sonori, o fisici. Per partecipare alla gara Rescue Line il robot deve essere in grado di:

- seguire una linea
- aggirare un ostacolo
- prendere la direzione giusta seguendo le indicazioni che troverà sul tracciato (grazie a bollini verdi)
- afferrare oggetti

Sono ammessi tutti i robot che si attengono alle specifiche descritte nel regolamento internazionale. L'organizzatore della manifestazione sceglierà se il sorteggio deve svolgersi il giorno della gara o qualche settimana prima (per un massimo di 30 giorni prima).

CATEGORIA SOCCER

Nel Soccer si sfidano due squadre di studenti di differenti scuole superiori, abbinate con un sorteggio. Ogni Superteam così composto schiera un robot per scuola e quindi, per giocare al meglio, le due squadre devono condividere strategia e tecnologia. La partita si gioca in due tempi da 10 minuti ognuno, con un intervallo di 5 minuti. Per il regolamento si può fare riferimento a quello internazionale.